



## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Первенства Республики Саха (Якутия) по компьютерному спорту  
в зачет Спартакиады учащихся Республики Саха (Якутия) «Спортивные якутяне».

### 1. Общие положения

1.1. Положение о проведении Первенства РС(Я) в зачет Спартакиады учащихся Республики Саха (Якутия) «Спортивные якутяне» (далее — Первенство) определяет основные задачи и цели проведения Первенства.

1.2. В рамках Первенства будут проведены турниры среди участников по следующим дисциплинам: **Dota2, EA Sports FC 24 и Тетрис.**

### 2. Цели и задачи

2.1. Основной целью Первенства является развитие компьютерного спорта на территории Республики Саха (Якутия), пропаганда здорового образа жизни и предоставление детям возможности для разностороннего развития.

2.2. Задачами Первенства являются:

- формирование правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди подростков;
- организации активного досуга подростков;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди подростков;
- объединения учащихся общеобразовательных организаций республики.

### 3. Организаторы

3.1. РОО «Федерация Компьютерного Спорта РС(Я)» и ГБУ РС(Я) «Республиканский центр подготовки спортивного резерва»

3.2. По вопросам проведения Первенства обращаться по эл.почте: [cyberyakutia@mail.ru](mailto:cyberyakutia@mail.ru)

3.3. Главным судьей соревнований является Бырдакаров Валерий Афанасьевич.

3.4. Все апелляции подаются главному судье: byrdakarov@yandex.ru

3.5. Апелляция может быть подана только членом команды.

3.6. Апелляцию рассматривают представители организаторов Первенства.

3.7. Решение Апелляционной комиссии является окончательным, изменениям и обжалованию не подлежит. Решению Апелляционной комиссии обязаны подчиниться все: Судейская коллегия, официальные представители команд, спортсмены.

#### **4. Сроки и место проведения**

4.1. Первенство пройдет с 21 по 31 Марта 2024 года. Дополнительная информация будет опубликована по ссылке: [https://vk.com/fcs\\_ykt](https://vk.com/fcs_ykt)

4.2. Место проведения Первенства — <https://discord.gg/N72DwYH>

4.3. Участие в Первенстве бесплатное.

#### **5. Общие правила Первенства по компьютерным играм**

##### **5.1. Формат Первенства**

5.1.1 Формат Первенства определяется в зависимости от количества заявленных участников главным Судьей;

5.1.2. Расписание игр будет опубликовано после регистрации по ссылке: <https://discord.gg/N72DwYH>

5.1.3. Обжалование результатов игр проводится в течении 2-х часов после матча;

5.1.4. Соревнования проводятся среди спортсменов 14-16 лет.

5.1.5. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требований, которые будут размещены на платформе Discord: <https://discord.gg/N72DwYH> по всем дисциплинам и промежуточным соревнованиям;

5.1.6. Формат Первенства: соревновательный;

5.1.7. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная на дату проведения матча;

5.1.8. За нарушение системы или формата проведения матча судья может назначить команде наказание в виде объявления замечания, объявления предупреждения, поражения в игре или поражения в матче. Конечное решение всегда остается за судьей.

##### **5.2. Требования к участникам**

5.2.1. Решение о допуске к участию рассматривается главным Судьей - Бырдакаровым Валериям Афанасьевичем. Судейская коллегия по отдельным дисциплинам будут назначены до старта Первенства;

5.2.2. Первенство проводится в смешанной категории: парни и девушки в составе 8 чел (независимо от пола) ;

5.2.3. К участию в Первенстве допускаются участники, прошедшие соответствующую регистрацию по ссылке и выполнившие соответствующие требования;

5.2.4. Поддержка микрофона и звука с установленной платформой Discord;

5.2.5. Участники могут участвовать в Первенстве только в одной игровой дисциплине (Dota2 – 5 чел. + 1 запас, EA Sports FC 24 – 1 чел., Тетрис – 1 чел.);

5.2.6. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Первенства участников, если названия их аккаутов (никнеймы) или названия их команд:

– защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);

– сходны или идентичны никнеймам других участников Первенства или названиям других команд, участвующим в Первенстве;

– сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Первенства;

– имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

### **5.3. Регистрация участников**

5.3.1. Регистрация участников с 19 февраля 2024 по 20 марта 2024 22:00 ч;

5.3.2. Заявки на участие (регистрация) принимаются на платформе <https://forms.gle/7QFkToJmYucQFXQa6>

### **5.4. Условия подведения итогов**

5.4.1. Победитель Первенства определяется по сумме набранных баллов всеми составами команды. Баллы начисляются в соответствии с занятыми составами местами (в каждом из видов программы):

- 1 место — 105 баллов;

- 2 место — 65 баллов;

- 3 место — 40 баллов;

- 4 место — 25 баллов;

- 5 место — 15 баллов;

- 6 место — 10 баллов;

- 7 место — 5 баллов;

- 8 место и далее — 0 баллов.

### **5.5. Награждение и призы**

5.5.1. Участники, занявшие 1-3 места, награждаются памятными дипломами и медалями. Команды, занявшие 1,2,3 места, награждаются грамотами и кубками соответствующих степеней, дополнительная информация будет размещена: [https://vk.com/fcs\\_ykt](https://vk.com/fcs_ykt)

### **5.6. Организация наблюдателей**

5.6.1. В каждом матче могут присутствовать наблюдатели от организаторов Первенства или назначенные организаторами ответственные;

5.6.2. Добавлять сторонних наблюдателей в матч нельзя, чтобы избежать подсказок со стороны;

5.6.3. В канал коммуникации команды допускаются только участники турнира и организаторы;

5.6.4. Участникам необходимо предоставить канал коммуникации команды судьям турнира.

## 6. Технические правила по виду программы Dota 2

### 6.1. Общая информация

6.1.1. Участники соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований;

6.1.2. Турнир проводится в формате Капитанский режим (Captains Mode), также правила могут быть изменены главным судьей;

6.1.3. Система будет объявлена после регистрации всех участников

6.1.4. Финал будет проходить по системе сингл best of 3;

6.1.5. Запрещается любое неспортивное поведение. За нарушение в первый раз делается первое предупреждение (всей команде). Повторное нарушение после первого предупреждения влечет за собой исключение всей команды (целиком) с турнира без возможности замены.

### 6.2. Проведение матчей

6.2.1. Все проблемы будет решать главный судья;

6.2.2. За нарушение системы или формата проведения матча судья может назначить команде наказание в виде объявления замечания, объявления предупреждения, поражения в игре или поражения в матче. Конечное решение всегда остается за судьей.

### 6.3. Общение с судьями соревнований

6.3.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами соревнований происходит в сервисе : <https://discord.gg/N72DwYH> (далее — Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа соревнований, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя согласно заявке. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить».

## 7. Технические правила по виду программы Тетрис

### 7.1. Общая информация

7.1.1. Участники соревнований должны знать и исполнять предписания нормативных документов соревнований.

7.1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная ([ссылка](#) ([зеркало1](#) , [зеркало2](#), [зеркало3](#))). Более подробная информация для скачивания игры <https://drive.google.com/file/d/1tqurtXsgNWGf26n-OEEYDFnR1Vy-RzT6/view?usp=sharing>

7.1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником

соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

## **7.2. Проведение матчей**

7.2.1. В матче принимают участие 2 спортсмена. Каждый спортсмен должен зайти на страницу своего матча и внимательно ознакомиться с данными соперника.

7.2.2. В клиенте игры необходимо нажать левой кнопкой на нике соперника, появится статус, что вы приглашаете его в игру. Либо соперник может это сделать, тогда у вас появится статус приглашения. После принятия приглашения — игра начнется.

7.2.3. Каждый участник вправе настроить свой клиент перед началом соревнований. После старта матча претензии, относящиеся к настройкам, не рассматриваются.

7.2.4. После принятия дуэли, сразу начинается гейм.

7.2.5. Победившим в гейме считается участник, который одержал победу.

7.2.6. В случае ничьи, гейм должен быть переигран.

7.2.7. Участники ведут счёт в своих матчах самостоятельно, итоги сообщают судьям. В случае конфликтных ситуаций по счёту участники могут обращаться к судьям.

## **8. Технические правила по виду программы EA Sports FC 24**

### **8.1. Общая информация**

8.1.1. Участники соревнований должны знать и исполнять предписания нормативных документов соревнований.

8.1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная

8.1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

### **8.2. Проведение матчей**

8.2.1. Режим: Онлайн. Матч проводится на игровых платформах PS 5, Xbox series X/S и ПК с использованием кроссплатформенного режима игры.

8.2.2. Режим: FUT, формат встречи между участниками Во2 в случае ничьи по сумме двух матчей. Играется третий матч в формате до золотого гола.

8.2.3. Участники ведут счёт в своих матчах самостоятельно, итоги сообщают судьям. В случае конфликтных ситуаций по счёту участники могут обращаться к судьям.

## **9. Трансляции**

Отборочные игры и игры гранд-финала будут транслироваться с участием комментаторов и различных стримеров, приглашаем желающих, оставляйте свои контактные данные: [cyberyakytia@mail.ru](mailto:cyberyakytia@mail.ru)

## **10. Нарушения и дисквалификация**

- 10.1. Игрок получает техническое поражение за неявку;
- 10.2. Запрещается использовать различные запрещенные программы;
- 10.3. Запрещается использовать баги игры для получения преимущества;
- 10.4. Запрещается оскорблять других участников турнира или организаторов;
- 10.5. Организаторы оставляют за собой право выбрать меру пресечения токсичного поведения, вплоть до дисквалификации;
- 10.6. Организаторы оставляют за собой право налагать наказания на игроков не прописанные в настоящем положении, за поступки, повлекшие за собой причинение вреда здоровью участников, нарушения честных принципов спортивной борьбы.
- 10.7. Будьте порядочными и ведите себя в соответствии со спортивными принципами.

## **11. Дополнительная информация**

Внимание! В зависимости от специфики конкретного мероприятия правила и программа Первенства могут быть изменены, об этом сообщается в новостях сообществах и анонсах мероприятий;

Председатель ФКС РС(Я)

Исполнитель: Бырдакаров Валерий Афанасьевич 8-(914)-296-86-83

Б.Ж. Дамдинжапов