



ПОЛОЖЕНИЕ

о Первенстве Республики Саха (Якутия) по Киберспорту среди команд учащихся 2008-2009 гг.р. в рамках Спартакиады учащихся РС(Я) «Спортивные якутяне»

1. Общие положения

1.1. Положение о проведении Спартакиады учащихся Республики Саха (Якутия) (далее — Первенство) определяет основные задачи и цели проведения Первенства.

1.2. В рамках Первенства будут проведены турниры среди участников по следующим дисциплинам: «Dota2», Clash Royale, Hearthstone.

2. Цели и задачи

2.1. Основной целью Первенства является развитие компьютерного спорта на территории Республики Саха (Якутия), пропаганда здорового образа жизни и предоставление детям возможности для разностороннего развития.

2.2. Задачами Первенства являются:

- формирование правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди подростков;
- организации активного досуга подростков;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди подростков;
- объединение учащихся общеобразовательных организаций г. Якутск.

3. Организаторы

3.1. ГБУ РС(Я) «Республиканский центр подготовки спортивного резерва», РОО «Федерация Компьютерного Спорта РС(Я)» и ГАНОУ РС(Я) «Республиканский ресурсный центр "Юные якутяне"»

3.2. По вопросам проведения соревнований обращаться по эл.почте: cyberyakutia@mail.ru

3.3. Главным судьей соревнований является Бырдакаров Валерий Афанасьевич.

3.4. Все апелляции подаются главному судье: byrdakarov@yandex.ru

3.5. Апелляция может быть подана только членом команды.

3.6. Апелляцию рассматривают представители организаторов Первенства.

3.7. Решение Апелляционной комиссии является окончательным, изменениям и обжалованию не подлежит. Решению Апелляционной комиссии обязаны подчиниться все: Судейская коллегия, официальные представители команд, спортсмены.

4. Сроки и место проведения

4.1. Первенство пройдет с 24 по 31 Марта 2023 года. Дополнительная информация будет опубликована по ссылке: http://vk.com/fcs_ykt

4.2. Место проведения Первенства — <https://discord.gg/N72DwYH>

4.3. Участие в Первенстве бесплатное.

5. Общие правила

5.1. Формат

5.1.1 Формат Первенства определяется в зависимости от количества заявленных участников главным Судьей;

5.1.2. Расписание игр будет опубликовано после регистрации по ссылке: <https://discord.gg/N72DwYH>

5.1.3. Обжалование результатов игр проводится в течении 2-х часов после матча;

5.1.4. Соревнования проводятся среди спортсменов 2008-2009 г.р

5.1.5. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требований, которые будут размещены на платформе Discord: <https://discord.gg/N72DwYH> по всем дисциплинам и промежуточных соревнований;

5.1.6. Формат Первенства: соревновательный;

5.1.7. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная на дату проведения матча;

5.1.8. За нарушение системы или формата проведения матча судья может назначить команде наказание в виде объявления замечания, объявления предупреждения, поражения в игре или поражения в матче. Конечное решение всегда остается за судьей.

5.2. Требования к участникам

5.2.1. Решение о допуске к участию рассматривается главным судьей - Бырдакаровым Валериям Афанасьевичем. Судейская коллегия по отдельным дисциплинам будут назначены до старта Чемпионата;

5.2.2. Состав команды – 7 юношей;

5.2.3. К участию в Первенстве допускаются участники прошедшие соответствующую регистрацию по ссылке и выполнившие соответствующие требования;

5.2.4. Поддержка микрофона и звука с установленной платформой Discord;

5.2.5. Участники могут участвовать в Первенстве только в одной игровой дисциплине;

5.2.6. Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Первенства участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);

- сходны или идентичны никнеймам других участников Первенства или названиям других команд, участвующим в Первенстве;

- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Первенства;

- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

5.3. Регистрация участников

5.3.1. Регистрация участников с 13 февраля 2023 по 23 марта 2023 22:00 ч;

5.3.2. При раннем наборе запланированного количества участников Организаторы вправе закрыть регистрацию до назначенного срока;

5.3.3. Заявки на участие (регистрация) принимаются на платформе <http://forms.gle/UYaAdr4LkhkH6xJbA>

5.4. Награждение и призы

5.4.1. Участники, занявшие 1-3 места награждаются грамотами и медалями, дополнительная информация будет размещена: http://vk.com/fcs_ykt

5.5. Организация наблюдателей

5.5.1. В каждом матче могут присутствовать наблюдатели от организаторов Первенства или назначенные организаторами ответственные;

5.5.2. Добавлять сторонних наблюдателей в матч нельзя, чтобы избежать подсказок со стороны;

5.5.3. В канал коммуникации команды допускаются только участники соревнований и организаторы;

5.5.4. Участникам необходимо предоставить канал коммуникации команды судьям соревнований.

6. Технические правила по виду программы Dota 2

6.1. Общая информация

6.1.1. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований;

6.1.2. Соревнования проводятся в формате Капитанский режим (Captains Mode), также правила могут быть изменены главным судьей;

6.1.3. Система будет объявлена после регистрации всех участников

6.1.4. Финал будет проходить по системе сингл best of 3;

6.1.5. Запрещается любое неспортивное поведение. За нарушение в первый раз делается первое предупреждение (всей команде). Повторное нарушение после первого предупреждения влечет за собой исключение всей команды (целиком) с соревнований без возможности замены.

6.2. Проведение матчей

6.2.1. Все проблемы будет решать главный судья;

6.2.2. За нарушение системы или формата проведения матча судья может назначить команде наказание в виде объявления замечания, объявления предупреждения, поражения в игре или поражения в матче. Конечное решение всегда остается за судьей.

6.3. Общение с судьями соревнований

6.3.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами соревнований происходит в сервисе : <https://discord.gg/N72DwYH> (далее — Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню

пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа соревнований, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя согласно заявке. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить».

7. Технические правила по виду программы Clash Royale

7.1. Общая информация

7.1.1. Участники соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов соревнований.

7.1.2. Версия игры: лицензионная, последняя актуальная версия в сервисе Google Play и AppStore. Любые другие устройства (эмуляторы, моды или им подобные программы) запрещены.

7.1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

7.2. Настройки игры

7.2.1. Режим игры: «Обычный» («Normal»)

7.2.2. Тип состязания: 1v1

7.2.3. Время гейма: 5 минут

7.2.4. Уровень короля: 9

7.2.5. Уровень всех карт: 9

7.1. Общая информация

7.1.1. Участники соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов соревнований.

7.3. Проведение игр

7.3.1. Хостом во всех играх выступает один из участников, если судьей не сообщено иное.

7.3.2. В каждой встрече участники должны обмениваться приглашениями на бой. Участник с более высоким посеvom (визуально выше по сетке) открывает лобби для дружеского матча. Участник с посеvom ниже входит в игру, созданную его оппонентом. Так должно продолжаться до тех пор, пока в серии не будет выявлен победитель.

7.3.3. Участники могут менять свои колоды между геймами.

7.3.4. В случае ничьей гейм должен быть переигран. В случае переигровки гейма каждый участник обязан выбрать колоду, которая была выбрана в изначальном гейме.

7.4. Общение с судьями соревнований

7.4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/S57R36Euuy> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 60 минут до начала соревнований, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя под

7.3. Проведение игр

игровой никнейм. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить».

7.4.2. Как только участнику становится известен его оппонент, он должен связаться с ним в Discord в чат-канале через личное сообщение и предоставить ссылку на добавление в друзья.

8. Технические правила по виду программы Hearthstone

8.1. Общая информация

8.1.1. Участники соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов соревнований.

8.1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Blizzard Battle.net. Регион учетной записи: Европа.

8.1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт, и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

8.2. Проведение матчей

8.2.1. Режим игры «Стандартный».

8.2.2. Допускается использование всех классов и карт, которые доступны в «Стандартном режиме игры».

8.2.3. Участник, расположенный выше по сетке, отправляет оппоненту запрос в друзья и приглашает в матч.

8.2.4. Участники обязаны делать скриншоты с результатом своих матчей, сохранять их до конца соревнований и предоставлять их по требованию судей.

8.2.5. В случае необходимости предоставления деклиста, участники обязаны предоставить их по шаблону и в сроки, определяемые ГСК.

8.3. Общение с судьями соревнований

8.3.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале : <https://discord.gg/N72DwYH> и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа соревнований, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя согласно заявке. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить».

9. Трансляции

Отборочные игры и игры гранд-финала будут транслироваться с участием комментаторов и различных стримеров, приглашаем желающих, оставляйте свои контактные данные: cyberyakytia@mail.ru

10. Нарушения и дисквалификация

10.1. Игрок получает техническое поражение за неявку;

10.2. Запрещается использовать различные запрещенные программы;

10.3. Запрещается использовать баги игры для получения преимущества;

10.4. Запрещается оскорблять других участников турнира или организаторов;

10.5. Организаторы оставляют за собой право выбрать меру пресечения токсичного поведения, вплоть до дисквалификации;

10.6. Организаторы оставляют за собой право налагать наказания на игроков не прописанные в настоящем положении, за поступки, повлекшие за собой причинение вреда здоровью участников, нарушения честных принципов спортивной борьбы.

10.7. Будьте порядочными и ведите себя в соответствии со спортивными принципами.

11. Дополнительная информация

Внимание! В зависимости от специфики конкретного мероприятия правила и программа могут быть изменены, об этом сообщается в новостях сообществах и анонсах мероприятий;

Председатель ФКС РС(Я)

Б.Ж. Дамдинжапов

Исполнитель: Бырдакаров Валерий Афанасьевич 8-(914)-296-86-83